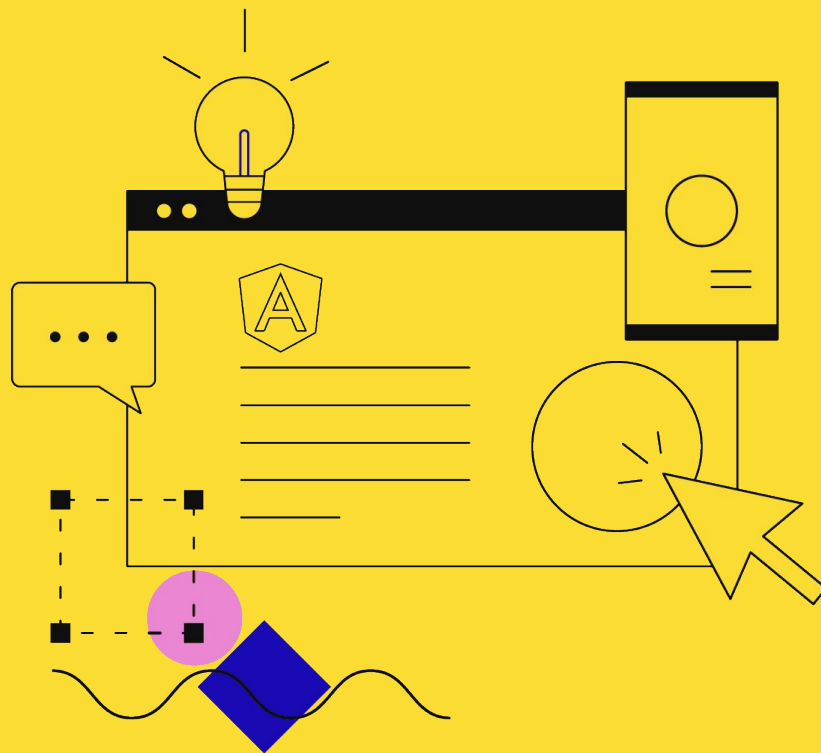


Développement Front-End avec Angular



Devenez développeur Front-End avec Angular !

Qui sommes nous ?

GOMYCODE est la première communauté tech en Tunisie et au Moyen-Orient.

Notre vision consiste à former une nouvelle génération capable de prendre la relève en se préparant aux métiers actuels et futurs et à les mettre en relations avec les opportunités d'emploi et de construire une infrastructure éducative en nouvelles technologies en donnant aux étudiants et aux enseignants les moyens technologiques.

La compréhension et la maîtrise du monde tech permet aux prochaines générations de combattre le chômage et s'assurer un avenir professionnel.



Le programme Front-end avec Angular

Angular est un framework créé et pris en charge par Google. La majorité des sites Web et des applications Google sont créés avec Angular.

Le parcours Angular de GoMyCode vous propose de maîtriser la programmation Front-End avec ce framework afin de créer une application complète hébergée et prête à l'emploi.

* 48-50 heures

Pour qui ?



Les personnes ayant 14 ans ou plus



Les passionnés par le développement web



Les personnes qui veulent se lancer dans le développement front-end

L'expérience étudiant à GoMyCode

1- Évaluations

Des exercices (quiz, coding exercices...) pour tester la compréhension du cours par l'étudiant.

2- Checkpoints

Des mini-projets évalués par l'instructeur pour mettre en pratique le cours et se préparer pour le projet final.

Les checkpoints sont ensuite corrigés. Le programme inclut 10 mini-projets.

3- One-to-one meetings

Des réunions entre l'étudiant et l'instructeur pour tester l'assimilation du cours et donner un feedback. Dans le programme en ligne, ces réunions ont lieu sur Google Meet et Slack.

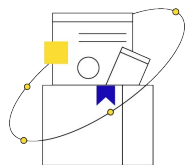
4- Workshops

Des mini présentations pendant lesquelles l'instructeur explique un concept ou résout un problème en direct avec les étudiants pour consolider leurs connaissances par le biais d'exercices pratiques. Dans le programme en ligne, ces workshops ont lieu sur Google Meet et enregistrés avec Loom afin que l'étudiant puisse les retrouver.

5- Projet final "Lab phase"

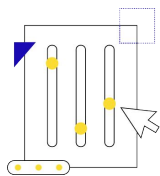
L'étudiant met en pratique tout ce qu'il a appris pendant le programme et construit un vrai produit final. Il est assisté par l'instructeur durant toute cette phase.

Les avantages de la méthode d'apprentissage GoMyCode (1/2)



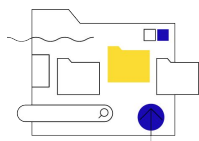
Un programme orienté projet

Nous croyons fermement qu'une formation efficace passe par beaucoup de pratique. Chaque parcours contient plusieurs projets et exercices avec un projet final.



Encadrement personnalisé

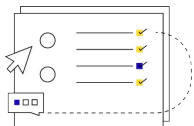
Chaque étudiant sera accompagné par un instructeur de haut niveau. Nous croyons fermement qu'une formation efficace passe par une assistance humaine. Le temps passé avec l'instructeur sera entièrement consacré au projet et aux ateliers, l'étudiant suivra le cours par lui-même sur la plateforme éducative. Ceci a pour but d'optimiser la partie pratique du cours.



Un contenu riche et interactif

Un contenu élaboré avec les entreprises partenaires de GoMyCode pour répondre à leurs besoins. Le contenu est aussi interactif et riche en exercices pratiques, mini-projets vidéos et images.

Les avantages de la méthode d'apprentissage GoMyCode (2/2)

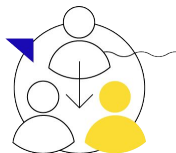


Une plateforme éducative

Une plateforme de e-learning qui permet à l'étudiant d'accéder à tout moment aux supports de formation et d'organiser son emploi du temps avec son instructeur.

La plateforme donne la possibilité à l'étudiant de suivre sa performance et d'identifier les points d'amélioration.

La plateforme est aussi gamifiée permettant à l'étudiant de gagner des points et des badges en fonction de son avancement.



Communauté GOMYCODE

Quand vous rejoignez les programmes GoMyCode, vous rejoignez une communauté de passionnés du numérique qui vous apporte support, motivation et créativité.

Cela est renforcé par les différents événements organisés par la communauté: hackathons, talks, panels...



Prérequis du programme

- Des connaissances en algorithmes.
- Des connaissances en programmation orientée objet.
- Des connaissances en Javascript.
- Les connaissances en “Typescript” sont un plus mais ne sont pas obligatoires.

Objectifs du programme

- 1-** Devenir développeur Front-End avec Angular.
- 2-** Maîtriser la programmation Front-End en utilisant le framework Angular.
- 3-** Comprendre l'architecture basée sur les composants.
- 4-** Découvrir les différents éléments d'Angular tels que les composants, les directives et les vues.
- 5-** Comprendre “les services” et le modèle de conception d'injections de dépendances (dependency injection design pattern).
- 6-** Créer un système de routing et manipuler des API.
- 7-** Développer une application complète, hébergée et prête à l'emploi.



Le contenu du programme

- **Introduction à Angular**



Introduire Angular, illustrer l'architecture Angular, installer Angular, installer des bibliothèques externes...

- **Les composants (components)**

Définir un composant, décomposer l'interface utilisateur en composants, assimiler et pratiquer la notion du "Binding", gérez les interactions entre les composants.

- **Les directives**

Comprendre la définition et l'intérêt des directives Angular et les utiliser, créer votre propre directive d'attributs, voir quelques directives attributs et directives structurelles et apprendre à les utiliser.

- **Les "pipes"**

Définir les "pipes" et l'intérêt de les utiliser, avoir une vue d'ensemble des "pipes" prédéfinis, créer un "pipe" personnalisé.

Le contenu du programme

- **Service et injection de dépendances**

Définir un service, définir ce qu'est l'injection de dépendance, apprendre à injecter un service, définir l'étendue d'un service, réorganiser votre code à l'aide des services.

- **“Routing”**

Définir le “router” Angular, définir un itinéraire, déclencher un itinéraire à partir d'un composant, ajouter des paramètres à un itinéraire, récupérer les paramètres d'un itinéraire à partir du composant, gérer les parcours “children” et les itinéraires inexistantes.

- **Les formulaires**



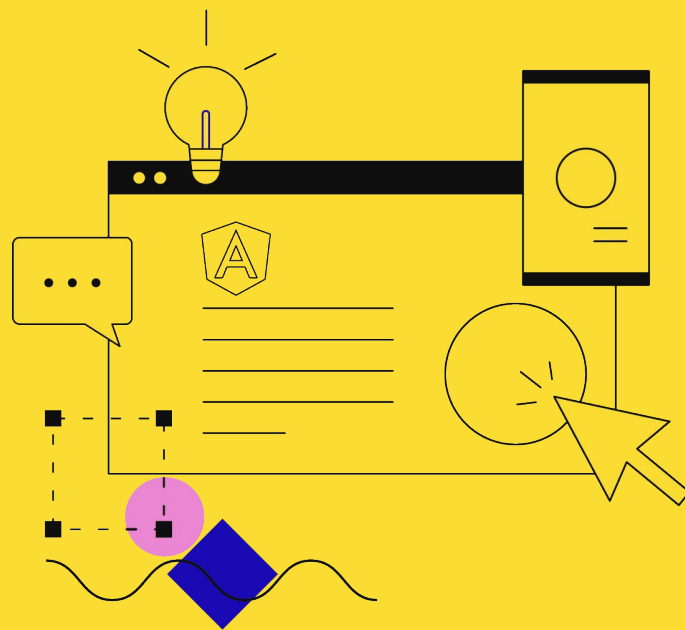
Comprendre à créer un formulaire, ajouter des “validators”, appréhender les classes CSS générées en fonction de l'état du formulaire, gestion de l'objet ngForm, manipuler les contrôles des formulaires.

- **HTTP et déploiement**

Utiliser les différents services du module HTTPClient et déployer l'application. Comprendre le modèle de conception observable et le module HTTPClient Angular, comprendre le principe de l'authentification via des jetons, utiliser des protecteurs d'itinéraire (gardes), utiliser des intercepteurs pour intercepter les requêtes Http, déployer votre application.

Rejoignez notre communauté

Développement
Front-End avec Angular



Contact

E. hello@gomycode.co

T. 31 314 570